



PREFEITURA MUNICIPAL DE MARLIÉRIA

Praça JK, Nº 106 Centro – Marliéria/MG – CEP: 35.185000

CNPJ: 16.796.872/0001-48 - Telefone: (31) 3844 – 1160

www.marlieria.mg.gov.br

ATA DE REALIZAÇÃO DO PREGÃO PRESENCIAL

PROCESSO DE LICITAÇÃO Nº: 077/2023

MODALIDADE: Pregão Presencial nº 033/2023

OBJETO DA LICITAÇÃO: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA A PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS EM SEGURANÇA E MEDICINA DO TRABALHO E SAÚDE OCUPACIONAL, OBJETIVANDO A ELABORAÇÃO DOS PROGRAMAS OCUPACIONAIS, TREINAMENTO, AVALIAÇÕES E ENVIO DOS EVENTOS AO ESOCIAL, EXIGIDOS PELA LEGISLAÇÃO TRABALHISTA E OUTRAS LEGISLAÇÕES PERTINENTES, EM ATENDIMENTO AO MUNICÍPIO DE MARLIÉRIA/MG.

Aos 20/07/2023, às 08h30, reuniram-se a Pregoeira Oficial Sra. ANDREA APARECIDA QUINTÃO FORTUNATO deste Órgão e, os membros da Equipe de Apoio, MOISÉS NASCIMENTO FREITAS, e LUCIA MARIA DA SILVA CASTRO, designados pelo Prefeito Municipal, através da Portaria nº 039/2022, em atendimento às disposições contidas na Lei 10.520/2002, realizar os procedimentos relativos ao Pregão Presencial nº 033/2023, Processo Licitatório nº 077/2023. Em conformidade com as disposições contidas no Edital, a Pregoeira abriu a sessão pública e efetuou o credenciamento da empresa interessada PROSEG ENGENHARIA DE SEGURANÇA DO TRABALHO LTDA - CNPJ 20.749.430/0001-18, que envio envelopes pelos correios. Em seguida, procedeu-se à abertura do envelope com a proposta e ao lançamento dos preços apresentados pela respectiva licitante. Não houve fase de lances de acordo com o disposto nos incisos VIII e IX, do Art.4º, da Lei 10.520/02, por não haver representante credenciado para a sessão. Procedeu-se com a verificação da regularidade das documentações de habilitação da licitante, não sendo encontrada nenhuma irregularidade. Nada mais havendo a declarar, foi encerrada a sessão cuja ata foi lavrada e assinada pelo Pregoeiro Oficial, Equipe de Apoio e licitante.

Comissão de Licitação:

Andréa Ap. Q. Fortunato
Pregoeira

Moisés Nascimento Freitas
Membro

Lucia Maria Da Silva Castro
Membro